

## ID - Card

### Name

Thora Rikkon

### Reichszugehörigkeit

Soltland

### Heimatplanet, - system

Aunvelt, Aun-System

### Spezies

Halb-Xeracor

### Geburtsdatum [ISZ]

14/7/2657

### Augenfarbe

blau

### Hautfarbe

weiß / kristallin

### Haarfarbe

dunkelblond

### Geschlecht

weiblich

### Größe [m]

1,82

### Gewicht [kg]

82

## Status

### Veteran



### Sensitiv



## Kindheit

### Geburtsort/Muttersprache

CARGOSTELLAR-Konzernfrachter  
*Spirit of Capitalism* / Standard

### Soziales Umfeld/Umwelt

Sie wuchs nach der Trennung der Eltern bei ihrem Vater auf, einem CS-Handelsvertreter, der sie stets zu seinen neuem Arbeitsplatz mitnahm. Nach vielen schmerzvollen Abschieden von Freunden wegen der dauernden Umzüge lernte sie es, diese eher oberflächlich zu halten. An Geld fehlte es der kleinen Familie nie.

Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46.

Besuch uns gern unter [www.nova-rpg.de](http://www.nova-rpg.de)

Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich.

## Vorgeschichte

### Erziehung

Ihr liebevoller Vater hatte selten Zeit und versuchte sie, mit Geschenken zu trösten.

### Ausbildung/Werdegang

Zunächst Besuch der CS-Handelsakademie, weil sie glaubte, dass ihr Vater sich das wünsche. Schließlich kam es zum Bruch mit ihrem Vater und sie ging nach Xerc um ihre Mutter zu suchen. Jahrelang hielt sie sich dort auf, wurde Schmugglerin. Sie lernte, sich zur Wehr zu setzen. Sie gab die Suche auf,

## Innenleben

### Innerer Konflikt

sie würde sich gerne mehr auf Menschen einlassen, fürchtet aber Trennungen

### Wunschtraum

ihrer Mutter zu treffen

### Motivation

unterbewusst: Suche nach der Mutter  
vordergründig: Profit

### Charakterzüge

kühl-distanziert, eitel, risikobereit, packt an, übernimmt Verantwortung und Führung

### Alptraum

ihr Geld zu verlieren und ihren Vater anbeteln zu müssen

### Grundcharakter

pragmatische Realistin

### Schwachstellen

Geiz

### Tick/Angewohnheit

hat immer ihr Hautkristall-Pflegeset dabei.

## Beziehungen

### Name

### Beziehung/Ort

Ernest Rikkon (Halb-Xer.)

ihrer Vater, sie haben sich zerstritten

Selva Rikkon (Halb-Xer.)

ihrer Mutter, verschwand nach der Scheidung spurlos

Kyato Wang

ihrer Geschäftspartner, wichtigste Bezugsperson; lernten sich über Eltern vor 4 Jahre kennen

## Gegenwart

### Umfeld

Gemeinsam mit Kyato Wang kaufte sie sich vor kurzem einen kleinen Transporter, um sich als Händlerin selbständig zu machen. Sie ist daher im Weltraum, in Raumhäfen und in Handelsaußenposten **Hobbys**

Thora legt Wert auf ihr Äußeres, macht sich gern schick, geht aus, vertraut der Nähwertanalyse ihres Schnelldressers und dem damit verbundenen Synthfood-Programm. Da sie Nährwerte von „normalem“ Essen nicht kennt, verzichtet sie lieber darauf.

### Zitat

„Ihr Preis ist gut! Aber ‚gut‘ ist wohl noch nicht am besten, oder?“

## Prestige

### Titel/Rang

### Auszeichnungen

### Prestigepunkte

Eigenschaften		Start	Mod	Wert	Wurf
Mut	[Mu]	10	+5	15	3W+3
Intelligenz	[It]	10	+2	12	3W
Wissen	[Wi]	11	+1	12	3W
Instinkt	[Is]	8	+4	12	3W
Emotionen	[Em]	9	+6	15	3W+3

Eigenschaften		Start	Mod	Wert	Wurf
[Kr]	Kraft	11	+1	12	3W
[Kb]	Körperbeherr.	8	+3	11	2W+3
[Hg]	Handgeschick	10		10	2W+2
[Si]	Sinne	9	+5	14	3W+2
[Ko]	Kondition	11	+2	13	3W+1
Ausstrahlung	[Au]	13	+4	17	4W+1

Kenntnisse		Wert	Wurf
Kognition	[Is,Si]	13	3W+1
Athletik	[Kb,Kb]	11	2W+3
Kampf	[Mu,Si]	15	3W+3
Handw. & K.	[Is,Wi]	12	3W
Beeinfl. & V.	[Au,Em]	16	4W

Vita		Wert	Wurf
Vita	[Wi,Wi]	12	3W
Akademik	[It,It]	12	3W
Technik	[It,Wi]	12	3W
Paranormik	[Is,Em]	14	3W+2
Transportm	[Si,Hg]	12	3W

Befähigung	
gesamt	Sprachpunkte [SP]
genutzt	
gesamt	Techpunkte [TP]
genutzt	
gesamt	Mentalpunkte [MP]
genutzt	
Paranormikerstufe	

Behinderung		Inventar	Werte	Gewichtsbehind.	Werte
Waffen	3,7 kg	Körperstruktur	0,1 kg	Schutzkleidung	-1
Schutz	8,5 kg	<b>Gesamtgewicht</b>	12,3 kg	<b>Gesamtbehind.</b>	-3

Waffen		Beispielkasten	
Xerc-Hand 1	48   20 m	MP A-1 (TT,LP,RD)	35   60 m
Antigrav-Pistole	B   2 kg	Maschinenpist.	C   1,7 kg
30	9   40BE	50	8   22   4/7,5mm
Effekt 8min,8BEV	-2   3W+1	vollautomat.	2   0   3W+3

Bezeichnung	TechLevel	Reichweite
Kategorie	Legalität	Gewicht
Resistenz	Nachladen	Magazin
Schaden		
Zusatz / Merkmal	Handhabung	Angriff

Aktionen		
Aktion	Mod	Wurf
Xerc-Hand 1	-2	3W+1
MP A-1	0	3W+3
Ausweichen	-3	2W

Beispielkasten		Ausrüstung	
Bezeichnung	Tech-Level	Reistenz/Portionen	Gewicht
Rüstungen, Geräte, Sprengstoffe, usw.			
Eigenschaften			
Schutz, Aktionsboni, Legalität, Besonderheiten, usw.			
MSB1 Handsch.	32	Re 20	
Behinderung 0;			
Schutz 1 / X 0 / B 1		0,8 kg	
Stiefel „Achill“	35	Re 40	
Behinderung 0;			
Schutz 1 / X 0 / B 1		0,2 kg	
<b>Hautschutz:</b> 1 / X 3 / B 3			
Weste SW-A2	33	Re 20	
Behinderung -1;			
Schutz 3 / X 2 / B 2		3 kg	
s. Ledermantel	26	Re 30	
Behinderung -1;			
Schutz 2 / X 0 / B 1		3 kg	
ES-F3 Schienen	35	Re100	
Behinderung 0;			
Schutz 1 / X 0 / B 1		1,5 kg	
<b>Gesamtschutz</b> 9		5/9XB	
TV800 Teleskopv.	31		
montiert auf MP A-1; Entf.zonen +40m; Resistenz 13			kg
Munition			
22x 7,5mm Standardprojektil			kg
22x7,5mm Hartkernp.			kg
Datapad (TL 15, Res. 20, 0,1kg); Volon-Minikristall-Sammlung			kg
<b>Inventargewicht</b>			0,1 kg

**Rassenmerkmale**

Mineralienverzehr; LE-Regeneration x 2; Nachtblind: -4 in Dunkelheit; Erschütterungssinn; Kälteschaden:1/h und pro 1°C unter 15°C; Phoenixmetallproduktion: 100g/Tag

Körperstruktur		TL	STPV	Gewicht
Implantat/Mutation	Auswirkung			kg
				kg
				kg

Währungen	
Schiff-Schulden:	1.900.000 St
Sternstex:	413.300 St
davon Schulden:	400.000 St
<small>Welche Währungen?</small>	

Schnelligkeit	
Standard Bewegung	[m] 2,2
Initiative	14   3W+2

Energienmonitor		
Psychische Energie [PE]	Andere Energie	Lebens Energie [LE]
48	Bezeichnung	48
	Menge	

Punktekonto	
Erfahrungspunkte [EP]	gesamt 185
genutzt	185

## ID - Card

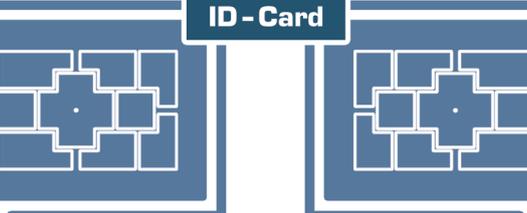
**Name**  
VT-800

**Reichszugehörigkeit**  
Protektorat von Vendar

**Heimatplanet, - system**  
Alpha, Alpha-System

**Spezies**  
Artifikant-Modell Arac

**Geburtsdatum [ISZ]**  
4/11/2675



**Augenfarbe**  
-

**Hautfarbe**  
metallgrau

**Haarfarbe**  
-

**Geschlecht**  
-

**Größe [m]**    **Gewicht [kg]**  
1,61            69

**Status**

**Veteran**

**Sensitiv**

**Kindheit**

Geburtsort/Muttersprache  
Kombinat K-Fabrik 08 auf Alpha / nach Formatierung Muttersprache Standard

Soziales Umfeld/Umwelt  
Seine kurze „Kindheit“ verbrachte VT-800 mit dem Einrichten seines Togonalouischen Gehirns und dem Erlernen grundsätzlicher Fähigkeiten. Ansonsten wurde er oft in Terranerghettos mitgenommen, um den „Klassenfeind“ besser kennenzulernen.

Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46.  
Besuch uns gern unter [www.nova-rpg.de](http://www.nova-rpg.de)  
Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich.

**Vorgeschichte**

Erziehung  
rein durch Computeralgorithmen, schließlich wurde ihm durch die AKP gezeigt, dass er wertvoll sei

Ausbildung/Werdegang  
Nach der Ausstattung mit Medizinprogrammen und Werkzeug wurde er Sklavenarzt in Ghettos. Als AKP-Mitglied nahm er auf Befehl widerwillig an medizinischen Experimenten mit Sklaven teil. Dadurch geriet er in die Schussbahn des Protektors, vor dem die AKP die Experimente geheim hielt. VT gelang die Flucht, als der Protektor ihn neuformatierte.

**Innenleben**

Innerer Konflikt  
Er ist verunsichert: Er hat gelernt, Menschen zu verachten (und sie auch so zu behandeln), aber da er auf med. Hilfe programmiert wurde erfährt er Dankbarkeit von ihnen und ist nun auch wirtschaftlich abhängig.

<b>Wunschtraum</b> die syndikatische Staatsbürgerschaft und in HORIZON leben können	<b>Motivation</b> Die Lücken seines Gedächtnisses schließen, eine neue Heimat finden	<b>Charakterzüge</b> sarkastisch, vorurteilsbehaftet, starke Stimmungsschwankungen, zielstrebig
<b>Alptraum</b> in die Hände des Protektors zu fallen; Angst vor vergessenen Taten seines alten Ichs.	<b>Grundcharakter</b> Zyniker / Skeptiker	<b>Schwachstellen</b> durch Teilformatierung teilweise retrograde Amnesie (bruchstückhafte Erinnerung an Vergangenheit)

**Beziehungen**

Name	Beziehung / Ort
Alpha-Protektor (Computer)	der „Staatscomputer“ hat VT auf einer Liste, da er zu einer Gruppe als kriminell abgestempelter AKPLer gehört.
TX-800 (Arac)	sein Vorgesetzter Mediziner im Ghetto 102, wurde wegen „illegaler Experimente“ verhaftet.
Termud ben Riad	Sklave aus Ghetto 102, der ihn aus den Fängen des Protektors befreite; floh ebenfalls

**Tick / Angewohnheit**

Durch die Teilformatierung hat VT ein Problem in den tiefen seiner Subroutinen, die manchmal seinen rechten oberen Arm kurz lähmt. Dagegen hilft, wenn er ab und zu seine Arme durchschüttelt

**Gegenwart**

Umfeld  
VT-800 lässt sich als Raumpilot/ AstroBot und MediBot mieten und ist daher an Raumhäfen und auf Stationen unterwegs. Wegen des schlechten Rufes der Aracs selten als Arzt im Einsatz

Hobbys  
Unterhaltungsprogramme (Holothheater, Holovision, Spiele, Shows)

Zitat  
„Unwahrscheinlich.“ „Unzureichend.“ „Typisch Terraner/ andere Spezies.“

**Prestige**

Titel / Rang  
Doktor

Auszeichnungen

**Prestigepunkte**

Eigenschaften		Start	Mod	Wert	Wurf
Mut	[Mu]	7	+2	9	2W+1
Intelligenz	[It]	10	+1	11	2W+3
Wissen	[Wi]	16	-	16	4W
Instinkt	[Is]	10	0	10	2W+2
Emotionen	[Em]	10	0	10	2W+2

Eigenschaften		Start	Mod	Wert	Wurf
[Kr] Kraft		12	-	12	3W
[Kb] Körperbeherr.		12	-	12	3W
[Hg] Handgeschick		15	-	15	3W+3
[Si] Sinne		15	-	15	3W+3
[Ko] Kondition		12	-	12	3W
Ausstrahlung [Au]		14	-	14	3W+2

Kenntnisse		Wert	Wurf
Kognition [Is,Si]		13	3W+1
Athletik [Kb,Kb]		12	3W
Kampf [Mu,Si]		13	3W+1
Handw. & K. [Is,Wi]		13	3W+1
Beeinfl. & V. [Au,Em]		12	3W
Vita [Wi,Wi]		16	4W
Akademik [It,It]		11	2W+3
Technik [It,Wi]		14	3W+2
Paranormik [Is,Em]		10	2W+2
Transportm [Si,Hg]		15	3W+3

Befähigung	
gesamt	
Sprachpunkte [SP]	
genutzt	
gesamt	
Techpunkte [TP]	10
genutzt	10
gesamt	
Mentalpunkte [MP]	
genutzt	
Paranormikerstufe	

Behinderung		Inventar	Wert	Gewicht	Gewichtsbehind.
Waffen	kg		2,2 kg		
Schutz	kg				
		<b>Gesamtgewicht</b>	2,2 kg		<b>Gesamtbehind.</b>

Waffen		Beispielkasten	
IP-2 (vollimplantiert)	26   50 m	Bezeichnung	TechLevel   Reichweite
Impulspistole	B   kg	Kategorie	Legalität   Gewicht
30	20BE   5/r.5, F	Resistenz   Nachladen	Magazin   Schaden
überladbar +1	0   3W+1	Zusatz / Merkmal	Handhabung   Attacke

Aktionen		
Aktion	Mod	Wurf
Angriff IP-2	0	3W+1
Ausweichen	0	3W
Arzneiherst.	-6	4W-6
Wunde P heil.	+1	4W+1
Wunde B heil.	+2	4W+2
Wunde X,E heil.	-1	4W-1
Wunde F heil.	+2	4W+2

Beispielkasten		Ausrüstung	
Bezeichnung	Tech-Level	Reistenz/Portionen	Gewicht
Rüstungen, Geräte, Sprengstoffe, usw.			
Eigenschaften			
Schutz, Aktionsboni, Legalität, Besonderheiten, usw.			
Implantate 1			
Holo-ID, Kommunikator, Minicomputer			kg
Implantate 2			
interner 1,2 kg Behälter, interner 0,4kg Tank			kg
<b>Hautschutz:</b> 3 / X 0 / B 5			
Implantate 3			
Schallrezeptoren (Infra-/Ultraschall), ableit. Hautnetz			kg
Reaktor	50		
Reaktorenergie 153RE, 34 frei			kg
Energiespeicher	50		
Kapazität 104 BE			kg
<b>Gesamtgewicht</b> 3	0/5XB		
Med. Ausrüstung			
Injektor (alle Wunden +1), Servoschiene (P), Laserskalpell (P,F +2), Deskap (F +1);			0,7 kg
Hautpaste	35	5	
Brandwunden (B) +3			0,3 kg
2xHTauMedipack	33	6	
Basisversorgung -2			1,2 kg
<b>Inventargewicht</b>			2,2 kg

**Rassenmerkmale**  
 Schaden durch EMP; Schaden durch Wunde E x 1,2; Paranormik-Immunität: Mentalmanipulation, Lebensflussmanipulation, Telepathie; stressunanfällig; Umweltunbeeinträchtigung, Objektgr. 8

Körperstruktur		TL	STPV	Gewicht
Implantat/Mutation	Auswirkung			
Dataseq 1	Wi +1		1	0,1 kg
Senscommander	Si +2, REV 5		5	0,3 kg
				kg

Währungen	
Sternstex:	220 St
weitere Währungen:	

Schnelligkeit	
Standard Bewegung	[m] 2,1
Initiative	11   2W+3

Energienmonitor		
Psychische Energie [PE]	Andere Energie	Lebens Energie [LE]
	Bezeichnung	60
	Menge	

Punktekonto	
Erfahrungspunkte [EP]	gesamt 40
genutzt	40
durch sein Tegalousches Gehirn kann er 40% der vom SL vergebenen EP erhalten	

## ID - Card

### Name

Kyato Wang

### Reichszugehörigkeit

LOXON-Bund

### Heimatplanet, - system

Shintoka, Kayuno-Syst.

### Spezies

Wandler-Chamäleonid

### Geburtsdatum [ISZ]

22/12/2674

### Augenfarbe

Standard: schwarz

### Hautfarbe

Standard: weiß

### Haarfarbe

Standard: schwarz

### Geschlecht

Standard: männlich

### Größe [m]

S: 1,92

### Gewicht [kg]

58

## Status

### Veteran



### Sensitiv



Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46.

Besuch uns gern unter [www.nova-rpg.de](http://www.nova-rpg.de)

Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich.

## Kindheit

### Geburtsort/Muttersprache

Biolabor auf Potriasmoryl / Panasia

### Soziales Umfeld/Umwelt

Kyato wurde von dem kinderlos gebliebenen Künstlerpaar Wang als frischdekantiertes „Baby“ gekauft. Er hatte Glück, in dem wohlhabenden Anwesen „Shao-Lin“ der Wangs mit seinen großen japanischen Gartenanlagen. Freunde waren Kinder der Oberschicht, die oft seine Eltern besucht. Er fühlte sich stets fremdbestimmt.

## Vorgeschichte

### Erziehung

Vater mitfühlend, aber mit sich selbst beschäftigt; Mutter eher liebevoll-dominant, überbesorgt

### Ausbildung/Werdegang

Kyato erhielt von traditionellen Privatlehrern zu Hause wissenschaftliche Bildung. Auf Drängen seiner Mutter lernte er mehrere Sprachen, um sich mit den Besuchern von Shao-Lin unterhalten zu können. Doch das Leben war öde. Als er auf Thoras Geschäft einging, gewann er seine Eltern damit, dass er Investor eines jungen „Handelskonzerns“ wird.

## Innenleben

### Innerer Konflikt

Das Leben als Händler ist wenig erfüllend. Er spürt, dass Geld ihn eigentlich weniger interessiert, will Thora aber nicht enttäuschen. Er steht zu seinem Wort / Entscheidungen

### Wunschtraum

das Richtige für sich zu finden

### Motivation

ein aufregendes Leben, Selbständigkeit

### Charakterzüge

wirkt nervös, vorsichtig, beobachtend, denkt vor dem Handeln, höflich, neugierig

### Alptraum

Zurückkehren nach Shao-Lin

### Grundcharakter

loyaler Traditionalist

### Schwachstellen

Platzangst

### Tick/Angewohnheit

kleidet sich gern in traditionellen Obis und trägt, sofern zulässig, stets das Geschenk seines Vaters am Gürtel: Ein Tanto

## Beziehungen

### Name

### Beziehung / Ort

Wang Iyuko (Terraner) | seine Mutter, egozentrische Holoformerin; ihre abstrakten Bilder von Kyato machten sie noch berühmter

Wang Jugin (Terraner) | sein Vater, Schauspieler mit mäßiger Karriere; im Schatten seiner Frau; daher depressiv, Alkoholproblem

Thora Rikkon (Halb-Xer.) | freundeten sich vor 4 Jahren an. Als sie ihm ihre Geschäftsidee vorschlug, willigte er sofort ein.

## Gegenwart

### Umfeld

Auf Handelsposten, in Hotels, auf Raumhäfen, im Weltraum unterwegs. Vermisst oft Natur und intellektuelle Herausforderungen, daher nutzt er die Reisen für eigene wissenschaftliche Arbeit. **Hobbys**

Kyato geht mit seinen chamäleonidischen Fähigkeiten nicht hausieren, setzt sie aber in unbeobachteten Momenten um so lieber ein, trainiert viel, teils auch in Zusammenhang mit Zen-Meditation. Außerdem mag er Origami (Papierfaltkunst) und Natur.

### Zitat

„Das sollten wir genau abwägen.“  
„Hätten Sie die Güte...“

## Prestige

### Titel/Rang

### Auszeichnungen

### Prestigepunkte



## ID - Card

### Name

Logan Cilani/„Reca“

### Reichszugehörigkeit

Syndikat

### Heimatplanet, - system

Beran, Aldebaran-Sys.

### Spezies

Terraner

### Geburtsdatum [ISZ]

1/9/2656

### Augenfarbe

grün

### Hautfarbe

weiß, braungebrannt

### Haarfarbe

rötlich

### Geschlecht

männlich

### Größe [m]

1,91

### Gewicht [kg]

111

## Status

### Veteran



### Sensitiv



## Kindheit

### Geburtsort/Muttersprache

In der Großstadt Blueford/ Neosynd

### Soziales Umfeld/Umwelt

Logan wuchs in einer Lehrerfamilie auf. Schon früh begeisterte er sich für HORIZON und dessen Technik, er erkundete ausführlich die vielfältigen Welten des Cyberspace. Hier existiert er als Entität „Reca“. Obschon er gern wie viele Freunde rein in HORIZON leben wollte, zwangen ihn die Eltern oft in die Realität - dafür ist er letztlich dankbar.

Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46.

Besuch uns gern unter [www.nova-rpg.de](http://www.nova-rpg.de)

Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich.

## Vorgeschichte

### Erziehung

Seine Eltern waren streng und fordernd, förderten ihn aber auch und stärkten ihn

### Ausbildung/Werdegang

Während dem Studium als HORIZON-Softwarearchitekt verliebte er sich in Sar und gewann sie auch, wurde jedoch zur Zielscheibe ihres eifersüchtigen Ex ThulHR7, der durch Intrige seinen Studiumsabschluss erreichte. Durch Nuke lernte er aber den Spaß am Basteln und Arbeiten mit Raumschiffen, Sprengstoff - und vor allem Freude am realen Leben

## Innenleben

### Innerer Konflikt

Obwohl ihm die Realität gefällt, vermisst er sehr oft HORIZON - vielleicht wäre es doch besser, dort zu leben...

### Wunschtraum

Sar in der Realität treffen

### Motivation

seinen Lebensunterhalt in den weiten des Alls verdienen, Realität kennenlernen

### Charakterzüge

gut gelaunt, reißt derbe Witze, voreilig, naiv, tollpatschig

### Alptraum

(Beiderseitige) Enttäuschung bei einem realen Treffen mit Sar

### Grundcharakter

optimistischer Weltverbesserer

### Schwachstellen

Fressattacken, Probleme mit seiner Figur, Minderwertigkeitskomplex

### Tick/Angewohnheit

fingernd an seinem Nacken herum, wo sich der Neurolink-Port befindet

## Beziehungen

### Name Beziehung/Ort

Sar (Entität) seine große HORIZON-Liebe, seit 6 Jahren ein Paar, Wer Sar in Realität ist, weiß er nicht und spielt auch keine Rolle

ThulHR7 (Entität) Ex von Sar; Logan wird sich noch an ihm rächen...

S-82 „Nuke“ (Mecano-Bot) der stets scherzende alte Roboter ist mit einem Togalouschen Gehirn ausgestattet und sein bester Freund

## Gegenwart

### Umfeld

Logan reist herum und bietet seine Dienste als Ingenieur und Softwarespezialist an. Er nimmt es da mit rechtlichen Fragen nicht ganz so genau.

### Hobbys

Computerspiele, Holovision, übt sich außerdem im Kochen (allerdings findet wohl nur er seine Synthfoodkreationen gut)

### Zitat

„Weißt du, was geil ist?“ „Das bringt deine Puffer zum überlaufen!“

## Prestige

### Titel/Rang

### Auszeichnungen

### Prestigepunkte

Eigenschaften		Start	Mod	Wert	Wurf
Mut	[Mu]	10	+4	14	3W+2
Intelligenz	[It]	10	+5	15	3W+3
Wissen	[Wi]	10	+5	15	3W+3
Instinkt	[Is]	10	+2	12	3W
Emotionen	[Em]	10	+4	14	3W+2

Eigenschaften		Start	Mod	Wert	Wurf
[Kr] Kraft		10	+1	11	2W+3
[Kb] Körperbeherr.		10	0	10	2W+2
[Hg] Handgeschick		10	+3	13	3W+1
[Si] Sinne		10	+2	12	3W
[Ko] Kondition		10	+1	11	2W+3
Ausstrahlung [Au]		10	0	10	2W+2

Kenntnisse		Wert	Wurf
Kognition [Is,Si]		12	3W
Athletik [Kb,Kb]		10	2W+2
Kampf [Mu,Si]		13	3W+1
Handw. & K. [Is,Wi]		14	3W+2
Beeinfl. & V. [Au,Em]		12	3W
Vita [Wi,Wi]		15	3W+3
Akademik [It,It]		15	3W+3
Technik [It,Wi]		15	3W+3
Paranormik [Is,Em]		13	3W+1
Transportm [Si,Hg]		13	3W+1

Befähigung	
gesamt	12
Sprachpunkte [SP]	genutzt 12
gesamt	60
Techpunkte [TP]	genutzt 60
gesamt	60
Mentalpunkte [MP]	genutzt
Paranormikerstufe	

Behinderung		Inventar	Wert	Gewichtsbehind.	Wurf
Waffen	1,1 kg	Körperstruktur	5,3 kg		-1
Schutz	8,7 kg	<b>Gesamtgewicht</b>	15,1 kg	<b>Gesamtbehind.</b>	-3

Waffen		Beispielkasten	
Magnum (FS)	45   100 m	3x Praeciso-3	32   m
Pistole	B   0,5 kg	Sprengstoff	C   3x0,2kg
80	4   10   5/9mm		25, B
	0   3W+1	Explos.radius 2m	0   3W+1

Aktionen		Aktion	Mod	Wurf
Magnum	0	3W+1		
Praeciso-3	0	3W+1		
Ausweichen	-3	2W-1		
Reparatur	+8	3W+11		
Schiffsys.bau	-3	3W		
Progr.entwick.	0	3W+3		
ID-Herstellung	-1	3W+2		
Bombenbau	0	3W+3		
Standard	-1	3W+2		

Beispielkasten		Ausrüstung			
Bezeichnung	Tech-Level	Reistenz/Portionen	Weste SW-A2	33	Re 20
Rüstungen, Geräte, Sprengstoffe, usw.		Gewicht	Behinderung -1;		
Eigenschaften			Schutz 3 / X 2 / B 2	3 kg	
Schutz, Aktionsboni, Legalität, Besonderheiten, usw.			Hose M1	32	Re 40
			Behinderung -1;		
			Schutz 2 / X 0 / B 0	2 kg	
			ES-F3 Schienen	35	Re100
			Behinderung 0;		
			Schutz 1 / X 0 / B 1	1,5 kg	
			<b>Gesamtzuschutz</b>	10	5/8XB
			Helm Extra XL: Behinderung 0; Resist. 60; Schutz 2 / X 2 / B 2; 0,8kg		

Rassenmerkmale	
Implantat/Mutation	Auswirkung
Zentralchip InterconMini	16 Slots, 15 frei
HORIZON-Neurolink	Stress +1; Software +1

Körperstruktur		TL	STPV	Gewicht
Zentralchip InterconMini	16 Slots, 15 frei			0,02 kg
HORIZON-Neurolink	Stress +1; Software +1	1		kg

Währungen	
SternTex:	10.720 St
weitere Währungen:	

Schnelligkeit	
Standard Bewegung	[m] 2
Initiative	13   3W+1

Energienmonitor	
Psychische Energie [PE]	47
Andere Energie	Bezeichnung
Lebens Energie [LE]	37
	Menge

Punktekonto	
Erfahrungspunkte [EP]	gesamt 200
	genutzt 200

## ID - Card

### Name

Bordrai

### Reichszugehörigkeit

Imperium/Ordrul

### Heimatplanet, - system

Metonar, Fomalhaut

### Spezies

Metonoide

### Geburtsdatum [ISZ]

22/9/2645

### Augenfarbe

spiegelnd

### Hautfarbe

dunkelgrüne Schuppen

### Haarfarbe

-

### Geschlecht

### Größe [m]

2,36

### Gewicht [kg]

141

## Status

### Veteran



### Sensitiv



## Kindheit

### Geburtsort/Muttersprache

Weratlen auf Metonar / Standard und Nezordrular

### Soziales Umfeld/Umwelt

Bordrais Eltern wurden beim konföderierten Angriff 2650 im Kampf getötet. Anschließend wurde das traumatisierte Kind bei einer imperialen Pflegefamilie in UC aufgezogen, wie die Eltern Legionäre. Die metonoidische Gemeinschaft akzeptierte die terranische Fürsorge erst, als bewiesen war, dass die Pflege-Eltern den leiblichen Eltern einen Schwur geleistet hatten.

Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46.

Besuch uns gern unter [www.nova-rpg.de](http://www.nova-rpg.de)

Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich.

## Vorgeschichte

### Erziehung

Obwohl ihre Eltern sich bemühten waren sie mit dem wilden metonoidischen Kind oft überfordert

### Ausbildung/Werdegang

Metonoidische Älteste und Seher am Tempel von Utopia City kümmerten sich um eine traditionelle Ausbildung (Pervashek). Obwohl Dscharai auch Jahre auf Metonar verbrachte um ihre paranormischen Fähigkeiten auszubilden,

gelang es erst in der Legion, ihre Aggression unter Kontrolle zu bringen - dachte man

## Innenleben

### Innerer Konflikt

Sie kämpft gegen ihre inneren Aggressionen

### Wunschtraum

Das Dreamoreshtal, eine mytische Bogenwaffe, dessen Pfeile immer treffen, finden

### Motivation

gegen die Konföderation kämpfen, aber zunächst Lebensunterhalt sichern

### Charakterzüge

stolz, hochnäsig, abergläubisch, religiös, cholerisch, verlässlich

### Alptraum

Verkrüppelt zu werden und nicht mehr kämpfen können.

### Grundcharakter

Draufgängerin

### Schwachstellen

Cryophobie (Angst vor Kälte)

### Tick/Angewohnheit

Ordnungsfimmel

## Beziehungen

### Name

### Beziehung / Ort

Kaltur (Himmelsältester)

Aspekte Kulturs u.a.: Farbe Gelb, Liebe, Leidenschaft, Licht, Wärme, Macht, Kraft, Gewalt, Feuer, Sand, Melancholie Sonnenauf- & -untergang

Goral (Metonoid)

metonoidischer Seher und Mentor, der ihr stets sagte, dass die Legion nicht ihr Weg sei.

Corvin Grachus (Terraner)

Kamerad bei der Sternenlegion, halfen sich bei einem Scharmützel gegenseitig aus der Patsche

## Prestige

### Titel/Rang

erreichte in der Legion den Rang eines Corporal

### Auszeichnungen

### Prestigepunkte

## Gegenwart

### Umfeld

Vor kurzem ist sie nach einer Auseinandersetzung mit einem Vorgesetzten aus der Metonoidischen Legion geflogen und gondelt ziellos durch das All, bietet sich als Söldnerin an.

### Hobbys

Bordrai vollführt ihre rituellen Pflichten, darunter zählt auch die Jagd und die Opferung. Da nicht immer und überall gejagt werden kann, gibt sie sich auch mit Simulationen in Holotheatern zufrieden.

### Zitat

„Kalturacterunor!“ (übersetzt etwa: Verbrenne!/Kaltur ruft dich!)

