

Schiffs-KI-Editor

Hersteller: allgemein

Legalität: B bis C

Technologie-Level: min. 20 bis max. 60

Preis (St): TL x 20.000

Eigenschaftswert: 6 bis 20; +8TL pro 2

Multitasking: 0 bis 2; +10TL pro 1

Unterstützung: 0 bis 2; +10TL pro 1

REV: 100 bis 300; -2TL pro 50

Spezielle Regeln:

Der KI-Kern verbraucht einen Hauptcomputer-Slot pro TL, wiegt 0.5t und besetzt 2 GSTPV.

Die Schiffs-KI kann nach normalen Regeln aktiv unterstützen, sofern sie Zugriff auf die nötige Hardware (zb. einen TechBot, den sie per Software-Inkorp übernehmen kann, oder automatisierte Einrichtungen, die die Aktion ermöglichen) hat.

Passiv unterstützte Aktionen (zB Bauanleitungen) erhalten einen Bonus in Höhe des Unterstützungswertes.

Ist der Multitasking-Modus aktiv, kann die KI weder unterstützen noch unterstützt werden, sie erhält jedoch x zusätzliche Aktionen pro Runde (bzw. x kostenlose Aktionen in freien Kampfrunden). Jeweils zu Beginn einer Kampfrunde kann die KI zwischen Normalem und Multitasking-Modus wechseln.

Die KI unterstützt pro 3 TL ein Spezialgebiet- oder Aktionsprogramm. Diese sind jedoch nicht im Lieferumfang enthalten.

Aktionssoftware-Editor

Hersteller: allgemein

Legalität: A bis C

Technologielevel: min. 15 bis max. 60

Preis (St) TL x 3.000

Fähigkeit/Aktion: nach Wahl, nicht: Paranormik-Fähigkeit

Aktionsmodifikator: min. -10 bis -1; 15TL, +5TL pro +1

Aktionssoftware beschreibt Arbeitsroutinen und Protokolle, die von einer KI genutzt werden können um Geräte und Maschinen in Werkstätten zu bedienen oder Artifikanten zu übernehmen. Jede Aktionssoftware belegt einen Spezialgebietsplatz der Schiffs-KI.

Aktionssoftware kann auch von Artifikanten verwendet werden, bei diesen belegt sie 2 SDSS-Speicherplätze.