

ID - Card														
Name <input style="width: 90%;" type="text"/> Reichszugehörigkeit <input style="width: 90%;" type="text"/> Heimatplanet, - system <input style="width: 90%;" type="text"/> Spezies <input style="width: 90%;" type="text"/> Geburtsdatum [ISZ] <input style="width: 90%;" type="text"/>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> Status <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> Veteran <input style="width: 40px; height: 40px; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> </div> <div style="text-align: center;"> Sensitiv <input style="width: 40px; height: 40px; border: 1px solid black;" type="checkbox"/> </div> </div> </div> <div style="text-align: center;"> Augenfarbe <input style="width: 90%;" type="text"/> Hautfarbe <input style="width: 90%;" type="text"/> Haarfarbe <input style="width: 90%;" type="text"/> Geschlecht <input style="width: 90%;" type="text"/> Größe [m] <input style="width: 40px;" type="text"/> Gewicht [kg] <input style="width: 40px;" type="text"/> </div> </div>													
Kindheit <u>Geburtsort/Muttersprache</u> <div style="border: 1px solid black; height: 100px; margin-top: 10px;"></div> <u>Soziales Umfeld/Umwelt</u> <div style="border: 1px solid black; height: 100px; margin-top: 10px;"></div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46. Besuch uns gern unter www.nova-rpg.de Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich. </div> Innenleben <u>Innerer Konflikt</u> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 20px;"> <div style="width: 30%;"><u>Wunschtraum</u></div> <div style="width: 30%;"><u>Motivation</u></div> <div style="width: 30%;"><u>Charakterzüge</u></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 20px;"> <div style="width: 30%;"><u>Alptraum</u></div> <div style="width: 30%;"><u>Grundcharakter</u></div> <div style="width: 30%;"><u>Schwachstellen</u></div> </div> <u>Tick/Angewohnheit</u> <div style="border: 1px solid black; height: 50px; margin-top: 10px;"></div>	Vorgeschichte <u>Erziehung</u> <div style="border: 1px solid black; height: 100px; margin-top: 10px;"></div> <u>Ausbildung/Werdegang</u> <div style="border: 1px solid black; height: 100px; margin-top: 10px;"></div>												
<div style="text-align: center;"> Beziehungen </div> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%;"><u>Name</u></th> <th style="width: 50%;"><u>Beziehung/Ort</u></th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="height: 40px;"></td><td></td></tr> <tr><td style="height: 40px;"></td><td></td></tr> </tbody> </table>	<u>Name</u>	<u>Beziehung/Ort</u>					<div style="text-align: center;"> Prestige </div> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 60%;"><u>Titel/Rang</u></th> <th style="width: 40%;"><u>Auszeichnungen</u></th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td style="height: 40px;"></td><td></td></tr> <tr><td style="height: 40px;"></td><td></td></tr> </tbody> </table> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <u>Prestigepunkte</u> <input style="width: 100px;" type="text"/> </div>	<u>Titel/Rang</u>	<u>Auszeichnungen</u>					Gegenwart <u>Umfeld</u> <div style="border: 1px solid black; height: 100px; margin-top: 10px;"></div> <div style="text-align: right; margin-top: 20px;"> <u>Hobbys</u> <input style="width: 150px;" type="text"/> </div> <u>Zitat</u> <input style="width: 150px;" type="text"/>
<u>Name</u>	<u>Beziehung/Ort</u>													
<u>Titel/Rang</u>	<u>Auszeichnungen</u>													

Start				Mod				Wert				Wurf				Eigenschaften				
																				[Kr] Kraft
																				[Kb] Körperbeherr.
																				[Hg] Handgeschick
																				[Si] Sinne
																				[Ko] Kondition
Ausstrahlung [Au]																				

Das Diagramm zeigt die Berechnung der Paranormikerstufe basierend auf drei Hauptkategorien: Sprachpunkte (SP), Techpunkte (TP) und Mentalpunkte (MP). Jede Kategorie wird aus einem Gesamtwert (gesamt) und einem genutzten Wert (genutzt) berechnet.

- Sprachpunkte (SP):** Berechnet aus dem Gesamtwert (gesamt) und dem genutzten Wert (genutzt).
- Techpunkte (TP):** Berechnet aus dem Gesamtwert (gesamt) und dem genutzten Wert (genutzt).
- Mentalpunkte (MP):** Berechnet aus dem Gesamtwert (gesamt) und dem genutzten Wert (genutzt).

Die Berechnungen führen schließlich zur **Paranormikerstufe**.

Waffen

Beispielkasten

Bezeichnung		TechLevel	Reichweite
Kategorie		Legalität	Gewicht
Resistenz	Nachladen	Magazin	Schaden
Zusatz / Merkmal		Handhabung	Attacke

[illegible]

Schnelligkeit

Standard Bewegung

[m]

Initiative

Energiemonitor		
Psychische Energie [PE]	Andere Energie	Lebens Energie [LE]
<input type="text"/>	Bezeichnung <input type="text"/>	<input type="text"/>
	Menge <input type="text"/>	

The diagram illustrates a 'Punktekonto' (Points Account). It starts with a box labeled 'Erfahrungs Punkte [EP]'. An arrow labeled 'genutzt' (used) points from this box to another box. From this second box, an arrow labeled 'gesamt' (total) points to a final box, representing the total points accumulated.