

ID - Card								
Name <input style="width: 100%;" type="text"/> Reichszugehörigkeit <input style="width: 100%;" type="text"/> Heimatplanet, - system <input style="width: 100%;" type="text"/> Spezies <input style="width: 100%;" type="text"/> Geburtsdatum [ISZ] <input style="width: 100%;" type="text"/>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> Status <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> Veteran </div> <div style="text-align: center;"> Sensitiv </div> </div> </div> <div style="text-align: center;"> Augenfarbe <input style="width: 100%;" type="text"/> Hautfarbe <input style="width: 100%;" type="text"/> Haarfarbe <input style="width: 100%;" type="text"/> Geschlecht <input style="width: 100%;" type="text"/> Größe [m] Gewicht [kg] <input style="width: 45%;" type="text"/> <input style="width: 45%;" type="text"/> </div> </div>							
Kindheit <u>Geburtsort/Muttersprache</u> <div style="border: 1px solid black; height: 100px; margin-top: 10px;"></div> <u>Soziales Umfeld/Umwelt</u> <div style="border: 1px solid black; height: 100px; margin-top: 10px;"></div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46. Besuch uns gern unter www.nova-rpg.de Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich. </div> Innenleben <u>Innerer Konflikt</u> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 20px;"> <div style="width: 30%;"><u>Wunschtraum</u></div> <div style="width: 30%;"><u>Motivation</u></div> <div style="width: 30%;"><u>Charakterzüge</u></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-between; margin-top: 20px;"> <div style="width: 30%;"><u>Alptraum</u></div> <div style="width: 30%;"><u>Grundcharakter</u></div> <div style="width: 30%;"><u>Schwachstellen</u></div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> <u>Tick/Angewohnheit</u> </div>	Vorgeschichte <u>Erziehung</u> <div style="border: 1px solid black; height: 100px; margin-top: 10px;"></div> <u>Ausbildung/Werdegang</u> <div style="border: 1px solid black; height: 100px; margin-top: 10px;"></div>						
<div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;"> </div> Beziehungen <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 50%; text-align: left;">Name</th> <th style="width: 50%; text-align: left;">Beziehung/Ort</th> </tr> <tr> <td style="height: 40px;"></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="height: 40px;"></td> <td></td> </tr> </table>	Name	Beziehung/Ort					Prestige <u>Titel/Rang</u> <div style="border: 1px solid black; height: 40px; margin-top: 5px;"></div> <u>Auszeichnungen</u> <div style="border: 1px solid black; height: 40px; margin-top: 5px;"></div> <div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> Prestigepunkte <input style="width: 100%;" type="text"/> </div>	<div style="text-align: center; margin-bottom: 10px;"> </div> Gegenwart <u>Umfeld</u> <div style="border: 1px solid black; height: 100px; margin-top: 10px;"></div> <div style="text-align: right; margin-top: 20px;"> <u>Hobbys</u> <div style="border: 1px solid black; height: 40px; width: 100%;"></div> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <u>Zitat</u> <div style="border: 1px solid black; height: 40px; width: 100%;"></div> </div>
Name	Beziehung/Ort							

Eigenschaften

		Start	Mod	Wert	Training
Mut	[Mu]				
Intelligenz	[It]				
Wissen	[Wi]				
Instinkt	[Is]				
Emotionen	[Em]				

Eigenschaften

	Start	Mod	Wert	Training
[Kr] Kraft				
[Kb] Körperbeherr.				
[Hg] Handgeschick				
[Si] Sinne				
[Ko] Kondition				
Ausstrahlung [Au]				

Kenntnisse



Spezialgebiete

Formeln	Spezialgebiet	Kenntnis	Eig. 1, 2	Max.	Pkt.	Bonus	Wert	Training	Steigern
Kenntniswert (Eig1+Eig2)/4			*						Eigenschaften
Spezialgebiet Maximum (SW-Eig1+ SW-Eig2)/2			*						SW EP
Initiative (Mu+Si+Is)/3			*						+1 3
Standard Bewegung Kb/5 [m]			*						+2 4
			*						+3 5
			*						+4 6
			*						+5 8
			*						+6 12
			*						+7 20
			*						Spezialgebiete
			*						Pkt. EP
			*						1-4 1
			*						5-6 2
			*						7 3
			*						8 5
			*						9 7
			*						10 10
			*						11 11

Stresslevel

Level 12
Leichter Stress,
nerviges Insekt

Level 16
Tödliches Duell,
Mann vs. Mann

Level 20
Eine Sekunde
bis Detonation,
rotes oder
blaues Kabel?

Stresszuwachs
[]

Formeln

Psychische
Energie
(Mu+It+3*Em)/
psychischen
Rassenfaktor
[]

Lebens
Energie
(2*Kr+3*Ko)/
physischen
Rassenfaktor
[]

Rassenspezialgebiet

Ausweichen	Athletik	Is	Si			O	

Rassenmerkmale

Schnelligkeit

Standard
Bewegung
[m]

Initiative

Energiemonitor

Psychische Energie [PE]	Andere Energie	Lebens Energie [LE]
	Bezeichnung	
75%		75%
50%	Menge	50%
25%		25%
10%		10%

Punktekonto

gesamt
Erfahrungs
Punkte [EP]

genutzt

aktuell

Bonus
Punkte

Schutz			
		/	kg

Beispielkasten				
Bezeichnung			TL	Beh.
Res.	Sch.	X/B	Gewicht	

		/	kg
		/	kg
		/	kg

Das Diagramm zeigt die Strukturplätze und deren zugehörige Werte:

- STP (Strukturplatz Totalpunkt):**
 - gesamt: 10
 - genutzt: 10
- MSP (Mittelstrukturplatz):**
 - gesamt: 10
 - genutzt: 10
- ASP (Anfangsstrukturplatz):**
 - gesamt: 10
 - genutzt: 10
- KSP (Kleinstrukturplatz):**
 - gesamt: 10
 - genutzt: 10

Waffen

		<u>m</u>
		<u>kg</u>
		<u>m</u>
		<u>kg</u>

[illegible]

Behinderung	
Waffen	kg
Schutz	kg
Inventar	kg
Körperstruktur	kg
Gesamtgewicht	kg

Gewichtsbehind.	
Schutzkleidung	
Gesamtbehind.	

Berechnung

Das Gesamtgewicht geteilt durch den Kraftwert ohne Rest gerundet ergibt die Gewichtsbehinderung.

Das Implantatgewicht zählt nur zur Hälfte, Mutationen gar nicht.

Inventar		
Sternstext:		St
weitere Währungen:		
		kg
		kg

[illegible]

Das Diagramm zeigt die Berechnung der Paranormikerstufe basierend auf der Befähigung und der Nutzung von Sprach-, Tech- und Mentalpunkten.

- Befähigung** (Gesamt) führt zu **Sprachpunkten (SP)** (Gesamt).
- Sprachpunkten (SP)** (Gesamt) führt zu **Sprachpunkten (SP)** (genutzt).
- Sprachpunkten (SP)** (genutzt) führt zu **Techpunkten (TP)** (Gesamt).
- Techpunkten (TP)** (Gesamt) führt zu **Techpunkten (TP)** (genutzt).
- Techpunkten (TP)** (genutzt) führt zu **Mentalpunkten (MP)** (Gesamt).
- Mentalpunkten (MP)** (Gesamt) führt zu **Mentalpunkten (MP)** (genutzt).
- Mentalpunkten (MP)** (genutzt) führt zu **Paranormikerstufe**.

[illegible][illegible]