

Transponder		Gesamtgewicht [t]	
Name <input style="width: 90%;" type="text"/>		<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>
Kategorie <input style="width: 90%;" type="text"/>		<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>
Klasse <input style="width: 90%;" type="text"/>		<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>
Heimathafen <input style="width: 90%;" type="text"/>		<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>
Eigner / Reeder <input style="width: 90%;" type="text"/>		<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>

Hintergrund	Kennung	Sensoren & Scanner								
Hersteller / Werft <input style="width: 95%;" type="text"/> Vorkommnis / Werdegang <input style="width: 95%;" type="text"/>	Tag / Flagge <input style="width: 90%;" type="text"/> Hull Nummer - Name <input style="width: 90%;" type="text"/>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">Sensorweite [Mio. km]</td> <td style="width: 50%;">Sensoren Erfassung</td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Scanweite [km]</td> <td>Scanner Erfassung</td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> </tr> </table> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; font-size: 0.8em;"> Entfernungsmalus bei Waffen je 2 km +1 Malus bei Sensoren je 2 Mio. km +1 Malus bei Scanner je 200 km +1 Die im Weltall gebräuchlichen Objektgrößen findest Du im NOVAbasisbuch auf S. 424. </div>	Sensorweite [Mio. km]	Sensoren Erfassung	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	Scanweite [km]	Scanner Erfassung	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>
Sensorweite [Mio. km]	Sensoren Erfassung									
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>									
Scanweite [km]	Scanner Erfassung									
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>									

Waffenkonsole	Beispielkasten	Eigener Scanschutz																				
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td style="width: 50%; text-align: right;">km</td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td style="text-align: right;">km</td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td style="text-align: right;">km</td> </tr> </table>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	km	<input style="width: 90%;" type="text"/>	km	<input style="width: 90%;" type="text"/>	km	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">Modell / Kategorie</td> </tr> <tr> <td style="width: 50%;">Ladezeit</td> <td style="width: 50%;">Reichweite</td> </tr> <tr> <td>Handha.</td> <td>Sch. / Effekt</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">Zusatzmerkmal</td> </tr> </table>	Modell / Kategorie		Ladezeit	Reichweite	Handha.	Sch. / Effekt	Zusatzmerkmal		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td style="width: 50%; text-align: right;">km</td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td style="text-align: right;">km</td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td style="text-align: right;">km</td> </tr> </table>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	km	<input style="width: 90%;" type="text"/>	km	<input style="width: 90%;" type="text"/>	km
<input style="width: 90%;" type="text"/>	km																					
<input style="width: 90%;" type="text"/>	km																					
<input style="width: 90%;" type="text"/>	km																					
Modell / Kategorie																						
Ladezeit	Reichweite																					
Handha.	Sch. / Effekt																					
Zusatzmerkmal																						
<input style="width: 90%;" type="text"/>	km																					
<input style="width: 90%;" type="text"/>	km																					
<input style="width: 90%;" type="text"/>	km																					

Systeme	Antrieb	Schiffsstatus																																																												
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <th style="width: 50%;">Name</th> <th style="width: 50%;">Effekt</th> </tr> <tr><td style="height: 20px;"> </td><td> </td></tr> <tr><td style="height: 20px;"> </td><td> </td></tr> <tr><td style="height: 20px;"> </td><td> </td></tr> <tr><td style="height: 20px;"> </td><td> </td></tr> <tr><td style="height: 20px;"> </td><td> </td></tr> <tr><td style="height: 20px;"> </td><td> </td></tr> <tr><td style="height: 20px;"> </td><td> </td></tr> <tr><td style="height: 20px;"> </td><td> </td></tr> <tr><td style="height: 20px;"> </td><td> </td></tr> </table>	Name	Effekt																			<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">Gruppe</td> <td style="width: 12.5%;">BEV</td> <td style="width: 12.5%;">Handh.</td> <td style="width: 25%;">Sch. / Effekt</td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> </tr> </table> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">Schilder [Max]</td> <td style="width: 50%;">Panzerung</td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Rumpf [Max]</td> <td>Negativer Rumpf [Max]</td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> </tr> </table> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; font-size: 0.8em;"> Bei Hüllentreffern: 1W6 Wurf, bei einer 1 wurde ein System geschädigt (vgl. S. 450). Nützliches zum Thema Raumkampf und eine kurze Übersicht möglicher Kampffaktionen findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 446. </div>	Gruppe	BEV	Handh.	Sch. / Effekt	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	Schilder [Max]	Panzerung	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	Rumpf [Max]	Negativer Rumpf [Max]	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;">Reaktor Energie [RE]</td> <td style="width: 50%;">Energie Speicher [BE]</td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Standard Konfig [REV]</td> <td>Raumschiff Steuerung</td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Feldflug Konfig [REV]</td> <td>Feldflug [km/s]</td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> </tr> <tr> <td>Kampf Konfig [REV]</td> <td>Sprung Tonnage</td> </tr> <tr> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> <td><input style="width: 90%;" type="text"/></td> </tr> </table> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; font-size: 0.8em;"> Die Differenz zwischen der RE und der REV ergibt jeweils die freie Energie. Diese wird verwendet um den Energiespeicher zu laden. Die verschiedenen Energiekonfigurationen ergeben sich aus den beteiligten Systemen. </div>	Reaktor Energie [RE]	Energie Speicher [BE]	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	Standard Konfig [REV]	Raumschiff Steuerung	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	Feldflug Konfig [REV]	Feldflug [km/s]	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	Kampf Konfig [REV]	Sprung Tonnage	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>
Name	Effekt																																																													
Gruppe	BEV	Handh.	Sch. / Effekt																																																											
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>																																																											
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>																																																											
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>																																																											
Schilder [Max]	Panzerung																																																													
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>																																																													
Rumpf [Max]	Negativer Rumpf [Max]																																																													
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>																																																													
Reaktor Energie [RE]	Energie Speicher [BE]																																																													
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>																																																													
Standard Konfig [REV]	Raumschiff Steuerung																																																													
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>																																																													
Feldflug Konfig [REV]	Feldflug [km/s]																																																													
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>																																																													
Kampf Konfig [REV]	Sprung Tonnage																																																													
<input style="width: 90%;" type="text"/>	<input style="width: 90%;" type="text"/>																																																													

Schiffsklasse	Preis [St]	Größe [GSTP]	Rumpf		System / Modell	TL	
Hersteller	Leergewicht [t]	Frei [GSTP]	Panzerung		GSTPV	REV	Gewicht
Anmerkungen	Frachtraum [t]	Frachtr. [GSTP]			Effekt / Beschreibung	Resistenz	
	Tank [t]	Tank [GSTP]					
	Gesamtgew. [t]	Besatzung					
	Steuerung	Objektgröße · 10 + (TSM + TSF) / (GSTP + Gewicht)	Reaktor		Energiespeicher		