

ID - Card

Name

Stev Arcturian

Reichszugehörigkeit

Imperium

Heimatplanet, - system

Sacria, Rana-System

Spezies

Terraner

Geburtsdatum [ISZ]

18/8/2657

Augenfarbe

blau

Hautfarbe

weiß

Haarfarbe

blond

Geschlecht

männlich

Größe [m]

1,97

Gewicht [kg]

87

Status

Veteran

Sensitiv

Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46.

Besuch uns gern unter www.nova-rpg.de

Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich.

Kindheit

Geburtsort/Muttersprache

Höhlenstadt Mariner Basis, Merkur /Standard

Soziales Umfeld/Umwelt

Er wurde von seiner Mutter Daria, einer Ingenieurin bei Merkur Energia, erzogen. Der Vater, ein Legionär, fiel im IV. Konföderierten Krieg. Übernatürliche Vorfälle in seiner Umgebung sorgten dafür, dass Daria ihn weitgehend isolierte. Sie wollte ihn nicht an eine Paranormiker-Schule abgeben. Er erlebte viele Halluzinationen.

Vorgeschichte

Erziehung

übersorgliche Mutter, die ihn kaum zu anderen Kindern und Jugendlichen ließ

Ausbildung/Werdegang

Auf Druck der Behörden wurde er eingeschult; hatte aber Probleme sich zu integrieren und war gewalttätig; Erziehungsheim auf Uranus; Schulabschluss und später Aufnahme in die Legion und Legion Sirius. Hatte auf Fort Toliman ein

Innenleben

Innerer Konflikt

er merkt: er muss sich mit „Missionieren“ zurückhalten, denn sonst eckt er zu sehr an. Aber: die Gefahr durch die Beta-Pictor wird unterschätzt!

„Erweckungs-Erlebnis“ (ihm erschien Imperator Romarick I.) und er wurde Invocati-Jünger

Wunschtraum

Romarick I. finden

Motivation

begibt sich auf die Suche nach dem Erleuchteten Imperator

Charakterzüge

sensibel, rechtschaffen, zuverlässig, intolerant

Alptraum

seine paranormischen Fähigkeiten verlieren

Grundcharakter

fanatischer Visionär

Schwachstellen

Angst vor großen Höhen (Himmelssäulen)

Tick/Angewohnheit

kaut gerne sacrianisches Höhlenkraut und schnitzt mit seinem rituellen Dolch

Beziehungen

Name

Beziehung/Ort

Decurio Mavaril Rodan sein Paranormik-Lehrmeister bei der Legion Sirius; ihm missfällt Stevs Weggang

Paula Beric eine sacrianische Höhlenfarmerin, er ist in sie verschossen; sie ist aber vergeben.

Exclamator Irdas sein spiritueller Mentor bei den Invocati, nahm ihn in die Gemeinschaft auf, Ratgeber

Gegenwart

Umfeld

Sacrias Höhlensysteme, Aufbau neuer Minen, Vieh- &Pflanzenzucht, im Kontakt mit anderen Höhlenfarmern und Mineningenieurern, Invocati-Exclamatii und -Treffen

Hobbys

Jagd auf sacrianische Raubtiere (Höhlendämonen), Sammeln von Romarick-Reliquien

Zitat

„Haben Sie Vertrauen.“

Prestige

Titel/Rang

Auszeichnungen

Prestigepunkte

Eigenschaften		Start	Mod	Wert	Wurf
Mut	[Mu]	10	+1	11	2W+3
Intelligenz	[It]	10	+1	11	2W+3
Wissen	[Wi]	10	+3	13	3W+1
Instinkt	[Is]	10	+6	16	4W
Emotionen	[Em]	10	+3	13	3W+1

Eigenschaften		Start	Mod	Wert	Wurf
[Kr] Kraft		10	+2	12	3W
[Kb] Körperbeherr.		10	+3	13	3W+1
[Hg] Handgeschick		10		10	2W+2
[Si] Sinne		10		10	2W+2
[Ko] Kondition		10	+2	12	3W
Ausstrahlung [Au]		10		10	2W+2

Kenntnisse		Wert	Wurf
Kognition [Is,Si]		13	3W+1
Athletik [Kb,Kb]		13	3W+1
Kampf [Mu,Si]		11	2W+3
Handw. & K. [Is,Wi]		15	3W+3
Beeinfl. & V. [Au,Em]		12	3W
Vita [Wi,Wi]		13	3W+1
Akademik [It,It]		11	2W+3
Technik [It,Wi]		12	3W
Paranormik [Is,Em]		15	3W+3
Transportm [Si,Hg]		10	2W+2

Befähigung	
gesamt	20
Sprachpunkte [SP]	genutzt 17
gesamt	
Techpunkte [TP]	genutzt
gesamt	100
Mentalpunkte [MP]	genutzt 100
Geselle	
Paranormikerstufe	

Behinderung		Inventar	Wert	Gewichtsbehind.	Wert
Waffen	2,5 kg		4,1 kg		-1
Schutz	3 kg		kg		-1
		Gesamtgewicht	9,6 kg	Gesamtbehind.	-2

Waffen		Beispielkasten	
C-2	28 30 m	ritueller Dolch	45 - m
Schrotgewehr	B 2,1 kg	Messer&Dolche	A 0,4 kg
50	15 6 8/16mm	100	- - 6,F,-7 ->+5
streuend 10m	-2 2W+1		0 2W+3

Aktionen	
Aktion	Mod Wurf
Attacke Dolch	0 2W+3
Attacke C-2	-2 2W+1
Ausweichen	-2 3W-1
Latein	0 2W+3
Traummeditat.	-3 3W
Trance,Präkog.	-3 3W
Empathie	-3 3W
z. Wanderung	-4 3W-1
Telekinese, Lev.	-3 3W
Sondier., Erfass., Ged. lesen	-3

Beispielkasten		Ausrüstung	
Bezeichnung	Tech-Level	Reistenz/Portionen	Gewicht
Rüstungen, Geräte, Sprengstoffe, usw.			
Eigenschaften			
Schutz, Aktionsboni, Legalität, Besonderheiten, usw.			
ID-Naniten			
andere Wirkstoffe:			
Verabreichung -1		kg	
Cargonister			
Kapazität 10kg		0,5 kg	
Grabungswerkzeug			
		0,5 kg	
100ST-Sprengstoff	9		
Schaden 500,F; Radius 6,5m; Handhab. -1	1	kg	
Weste SW-A2	33	Re 20	
Behinderung -1; Schutz 3 / X 2 / B 2	3	kg	
Gesamtgeschutz	3	2/2XB	
Höhlenkraut			
Samen und Setzlinge, Zweige		2	kg
Munition			
30x 16mm Schrotprojekteile			kg
Datapad	15		
Resistenz 20		0,1	kg
Inventargewicht		4,1	kg

Rassenmerkmale	
Implantat/Mutation	Auswirkung
	TL STPV Gewicht
	kg
	kg
	kg

Körperstruktur	
Implantat/Mutation	Auswirkung
	TL STPV Gewicht
	kg
	kg
	kg

Währungen	
SternTex:	1.500 St
weitere Währungen:	

Schnelligkeit	
Standard Bewegung	[m] 2,6
Initiative	12 3W

Energienmonitor	
Psychische Energie [PE]	41
Andere Energie	Bezeichnung
	PNE
	Menge
	35
Lebens Energie [LE]	40
	40

Punktekonto	
Erfahrungspunkte [EP]	gesamt 200
	genutzt 200

ID - Card

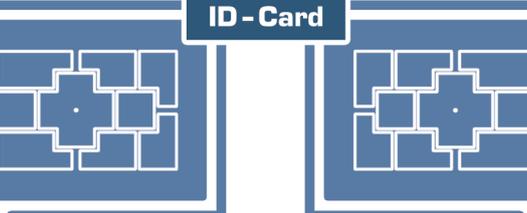
Name
Cico (Cicero-V2-8719F)

Reichszugehörigkeit
Imperium

Heimatplanet, - system
Säule Imperia, Sol

Spezies
ObservoBot/Artifikant

Geburtsdatum [ISZ]
17/3/2671



Augenfarbe
-

Hautfarbe
blau-gold lackiert

Haarfarbe
-

Geschlecht
-

Größe [m] **Gewicht [kg]**
1,2 50,6

Status

Veteran **Sensitiv**

Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46.
Besuch uns gern unter www.nova-rpg.de
Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich.

Kindheit

Geburtsort/Muttersprache
Werkshallen von Chronos Cybermotive auf Saturn/ Standard

Soziales Umfeld/Umwelt
Nach der Konstruktion arbeitete Cico als ObservoBot am Raumhafen von Säule Imperia, um Passagieren beiseite zu stehen. Er war einer von vielen helfenden Händen. Nach einigen Jahren wurde deren Zahl aber verringert und er wurde von Julia Moron gekauft.

Vorgeschichte

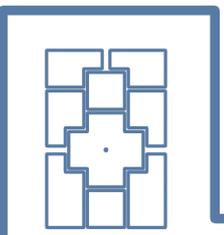
Erziehung
Julia brachte Cico nach Einbau des Tegalouschen Gehirns den Umgang mit Gesprächspartnern bei

Ausbildung/Werdegang
Cico lernte viel journalistisches Handwerk bei Julia und arbeitet nun für sie. Sie kümmert sich zwar um ihn, allerdings erledigt er ihre Arbeit beim Imperial Standard, was sie geheim hält.

Innenleben

Innerer Konflikt
Soll Cico mit Julia brechen und sich selber an den Imperial Standard wenden? Aber evtl. wird man dort sein TG entfernen.

Wunschtraum anerkannter Korrespondent des Imperial Standard werden	Motivation Geschichten sammeln und Lebenswelten kennenlernen	Charakterzüge neugierig, hat es oft eilig, fleißig, naiv
Alptraum Dass das TG entfernt wird	Grundcharakter Optimist	Schwachstellen gutgläubig



Beziehungen

Name	Beziehung/Ort
Julia	gab Cico ein Bewusstsein, gleichzeitig Auftraggeberin

Tick/Angewohnheit

Fehler in einer Subroutine:
Kann sich in Small Talk verheddern

Gegenwart

Umfeld
Auf Säule Imperia/Jupiter bei vielen Ereignissen dabei, aber alles jedoch für Spartennachrichten und Lokales

Hobbys
Cico übt sich gerne im Steuern von niederen Bots und Fahrzeugen via Software-Inkorporation

Prestige

Titel/Rang

Auszeichnungen

Prestigepunkte

Zitat
„Lassen Sie uns doch darauf näher eingehen...“

ID - Card

Name

Luca Onderan

Reichszugehörigkeit

Imperium

Heimatplanet, - system

Venus, Sol-System

Spezies

Terraner

Geburtsdatum [ISZ]

22/11/2652

Augenfarbe

dunkelbraun

Hautfarbe

weiß

Haarfarbe

braun

Geschlecht

weiblich

Größe [m]

1,87

Gewicht [kg]

77

Status

Veteran



Sensitiv



Kindheit

Geburtsort/Muttersprache

St. Regans, Hauptstadt der Venus / Standard

Soziales Umfeld/Umwelt

Als fünftes und jüngstes Kind eines Landwirtschafts-Ädilen und einer Veterinärmedizinerin geboren, hat sie gelernt sich in einer großen Familie Gehör zu verschaffen. In der Farmer-Metropole aufgewachsen, kam sie schon früh mit Tieren und Pflanzen in Kontakt

Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46.

Besuch uns gern unter www.nova-rpg.de

Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich.

Vorgeschichte

Erziehung

Die Eltern versuchten so gut es geht alle Kinder gleichermaßen zu berücksichtigen.

Ausbildung/Werdegang

Forciert von den Eltern, in den Staatsdienst zu gehen, schlug Luca schließlich eine Ausbildung bei der Civisec ein. Nach einigen Jahren als Officer, hat sie vor kurzem ihr Jura-Studium beendet und ist nun Marshal - ganz frisch also.

Innenleben

Innerer Konflikt

Endlich wegkommen von der Venus, andererseits gibt es Dinge, die sie halten.

Wunschtraum

ein Haus an einer Ozean-küste

Motivation

Karriere bei der Civisec, Kampf für Recht und Gesetz

Charakterzüge

verbissen, leidenschaftlich, einfühlsam

Alptraum

einen Unschuldigen töten

Grundcharakter

Draufgängerin

Schwachstellen

Kälte ist für sie schwer auszuhalten

Beziehungen

Name

Belan

Beziehung/Ort

ein Rimedar-Farmer in Venera Plains, sie hat sich in ihn verliebt

Prime Marshal John Ferin

ihr Vorgesetzter beim Imperial Civisec Department (ICD)

Tick/Angewohnheit

pfeift, wenn sie jemanden rufen will bzw. die Aufmerksamkeit von Personen

Gegenwart

Umfeld

ländliche Regionen der Venus, Civisec-Departments, kleine Ortschaften; sie mag das weite Land der Venus und Natur im allgemeinen.

Hobbys

Luca interessiert sich für Landwirtschaft und reitet gerne.

Zitat

„Um Atomesbreite!“

Prestige

Titel/Rang

Civisec-Marshal

Auszeichnungen

Prestigepunkte

ID - Card

Name

Jac Ramonov

Reichszugehörigkeit

Imperium

Heimatplanet, - system

Mars, Sol-System

Spezies

Terraner/"Marsianer"

Geburtsdatum [ISZ]

8/4/2658

Augenfarbe

dunkelbraun

Hautfarbe

rötlich (mutiert)

Haarfarbe

schwarz

Geschlecht

männlich

Größe [m]

1,88

Gewicht [kg]

78

Status

Veteran



Sensitiv



Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46.

Besuch uns gern unter www.nova-rpg.de

Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich.

Kindheit

Geburtsort/Muttersprache

Red Alamos, Satellitenstadt der marsianischen Hauptstadt Hopolis, Mars / Standard

Soziales Umfeld/Umwelt

Jac wuchs in einem der typischen Wohnblocks von Red Alamos auf. Wahlweise war er mit seiner Schwester bei der drogensüchtigen Mutter oder beim rauhen Vater, einem Recyclingangestellten. Schon früh kam er mit der Gewalt der Straße in Kontakt, Diebstählen und der MBO

Vorgeschichte

Erziehung

Um seine Mutter musste er sich kümmern, sein Vater versuchte ihn auf Distanz zu halten.

Ausbildung/Werdegang

Aus eigenem Drang las er sich in alle möglichen Themen ein, war gern am Raumhafen und erhielt auch einen Schulabschluss und eine Ausbildung als Wartungssingenieur bei der Handelsgildenvertretung in Hoport. Später saß er wegen Kontakten zum gesuchten MBO-Chief Garen und technischer Hilfe 4 Jahre lang in der Haftanstalt Red Alamos. Seit-her selbständig.

Innenleben

Innerer Konflikt

Soll Jac sich näher auf die MBO einlassen? Aber wer kümmert sich um seine Schwester, falls er auf Pho-bos landet?

Wunschtraum

einen Starfighter 4000 „Veteran“ besitzen

Motivation

versucht, sich Geld und Unabhängigkeit zu er-arbeiten, um ein neues Leben aufzubauen

Charakterzüge

schreckhaft, treu, kriminelle Energie, aber gewissenhaft/Gerechtigkeits-sinn

Alptraum

ein weiteres ISD-Verhör

Grundcharakter

besonnener Planer/Tüftler

Schwachstellen

Minderwertigkeits-komplex wegen seiner sichtbaren Mutationen

Tick/Angewohnheit

Kettenglüher (20 Glimmetten pro Tag)

Beziehungen

Name

Beziehung/Ort

Eshra Ramonov

seine 6 Jahre jüngere Schwester, er küm-mert sich um sie

Chief Garen

der MBO-Chief hat ihn in seine Zelle eingela-den, hält große Stücke auf ihn

RACD-Ins-pector Tolin Gret

hat versucht, Jac nicht an den ISD auszulie-fern, hat ihm nach Entlassung Reparatur-jobs besorgt

Gegenwart

Umfeld

Red Alamos und seine Wohnblö-cke, Installationen, die Red Refugee Bar; ab und an auch am Hoport; versucht sich von Evacus fernzuhalten, hat aber losen Kontakt zu MBOlern

Hobbys

baut Raumschiffmodelle aus Müll

Zitat

„Du bist wohl Feld 14???“

(Mars-Wendung für: „Du spinnst!“)

Prestige

Titel/Rang

Auszeichnungen

Prestigepunkte

Eigenschaften		Start	Mod	Wert	Wurf
Mut	[Mu]	10	+1	11	2W+3
Intelligenz	[It]	10	+3	13	3W+1
Wissen	[Wi]	10	+4	14	3W+2
Instinkt	[Is]	10	+2	12	3W
Emotionen	[Em]	10		10	2W+2

Eigenschaften		Start	Mod	Wert	Wurf
[Kr] Kraft		8	+4	12	3W
[Kb] Körperbeherr.		10	+2	12	3W
[Hg] Handgeschick		10	+3	13	3W+1
[Si] Sinne		10	+3	13	3W+1
[Ko] Kondition		12	+2	14	3W+2
Ausstrahlung [Au]		10		10	2W+2

Kenntnisse		Wert	Wurf
Kognition [Is,Si]		13	3W+1
Athletik [Kb,Kb]		12	3W
Kampf [Mu,Si]		12	3W
Handw. & K. [Is,Wi]		13	3W+1
Beeinfl. & V. [Au,Em]		10	2W+2
Vita [Wi,Wi]		14	3W+2
Akademik [It,It]		13	3W+1
Technik [It,Wi]		14	3W+2
Paranormik [Is,Em]		11	2W+3
Transportm [Si,Hg]		13	3W+1

Befähigung	
gesamt	20
Sprachpunkte [SP]	genutzt
gesamt	51
Techpunkte [TP]	genutzt
gesamt	51
Mentalpunkte [MP]	genutzt
Paranormikerstufe	

Behinderung		Inventar	Wert	Gewichtsbehind.	Wurf
Waffen	1,6 kg		5,2 kg		-1
Schutz	7,7 kg		kg		-2
Gesamtgewicht		12,3 kg		Gesamtbehind.	-3

Waffen		Beispielkasten	
R.5 IFFW	35 140 m	Ostexalium	50 - m
Impulspistole	B 1,6 kg	Knochenmutat.	- - kg
15	10 30BE r.5, F	10	- - 4F,-10
	0 3W		0 3W

Bezeichnung	TechLevel	Reichweite
Kategorie	Legalität	Gewicht
Resistenz	Nachladen	Magazin
Schaden		
Zusatz/Merkmal	Handhabung	Angriff

Aktionen		Aktion	Mod	Wurf
Att. Knochen	0	3W		
Attacke R.5	0	3W		
Ausweichen	-3	3W-3		
Miqalin	+1	3W+2		
Bau/Modifik.:				
Elektrocomp.	0	3W+2		
Schutzkleidung	0	3W+2		
Raumschiff-				
systeme	-2	3W		

Beispielkasten		Ausrüstung	
Bezeichnung	Tech-Level	Reistenz/Portionen	
Rüstungen, Geräte, Sprengstoffe, usw.		Gewicht	
Eigenschaften			
Schutz, Aktionsboni, Legalität, Besonderheiten, usw.			
ID-Naniten			
andere Wirkstoffe:			
Verabreichung -1		kg	
Weste Conrahit	53	Re 70	
Behinderung -1			
Schutz 5/X 0/B 5		3 kg	
Hautschutz: 1/X 5/B 6			

Schienen UlnaXL	50	Re60	
Behinderung 0;			
Schutz 2/X 1/B 2		2,5 kg	
Hose M1	32	Re 40	
Behinderung -1;			
Schutz 2/X 0/B 0		2 kg	
Stiefel Achill	35	Re 40	
Behinderung 0;			
Schutz 1/X 0/B 1		0,2 kg	
Gesamtzuschutz	11	6/14	KB

Telzin A	56	5x	
Wachstumshormone: Verabr.			
-2, Stress +1, W.grad -2			kg
Tech-Ausrüst.			
Laserflex & -schweißer, Werkzeugset, NRS Systemreintegrator, Modulationswandler, tech. Versorgung +12			5,1 kg
Glimmetten 20er-Pack (Ardero)			
Datapad TL 15, Res. 20,			0,1 kg
Inventargewicht			0,1 kg

Rassenmerkmale
 Herzstillstandswahrsch. 1; Thermo-synthese: CO2-Atmung; Körpertemperatur 10°C (Thermalschutz); Unterdruckresist. bis 10% Normaldruck; Nickhäute; starke Magensäure

Körperstruktur		Implantat/Mutation	Auswirkung	TL	STPV	Gewicht
Griffin-Gastritis	15x Säure./Tag,Wg 2	42	8		kg	
Muskelatrophie T1	Kr -2, Wgrad 3	33	10		kg	
Griffin-II-Herzmuation	Stillstand 1,Ko+2,Wg 2	46	5		kg	

Währungen	
Schulden:	65.000 St
Sternstex:	6.000 St
weitere Währungen:	

Schnelligkeit	
Standard Bewegung	[m] 2,4
Initiative	12 3W

Energienmonitor	
Psychische Energie [PE]	36
Andere Energie	Bezeichnung
Lebens Energie [LE]	44
Stresszuwachs +1	Menge

Punktekonto	
Erfahrungspunkte [EP]	gesamt 200
genutzt	200

ID - Card

Name

Sara Antony

Reichszugehörigkeit

Imperium

Heimatplanet, - system

Uranus, Sol-System

Spezies

Halb-Novat

Geburtsdatum [ISZ]

28/10/2501

Augenfarbe

schwarz

Hautfarbe

weiß

Haarfarbe

keine

Geschlecht

Größe [m]

1,90

Gewicht [kg]

80

Status

Veteran

Sensitiv

Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46.

Besuch uns gern unter www.nova-rpg.de

Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich.

Kindheit

Geburtsort/Muttersprache

Imperiale Labors zur Zeit des Großen Krieges / Standard

Soziales Umfeld/Umwelt

Sie lernte bei Wissenschaftlern, Strategen und anderen Genies schon von Kind an, ihren Intellekt einzusetzen. Ihre ganze Kindheit bestand aus Lernen und eine Vielzahl von Test und Experimenten, die nicht alle angenehm waren.

Vorgeschichte

Erziehung

distanziert von Pflegepersonal und Wissenschaftlern, warmherzig von Prof. Prakah

Ausbildung/Werdegang

Wie viele ihrer Artgenossen hat es Sara die Physik angetan, speziell die Infit-Physik, die Wissenschaft über mehrdimensionale Materie. Sie beschäftigte sich viel mit den Abhandlungen bedeutsamer ekrainischer Forscher und

versucht, hofft, die Menschheit auf das Level cassiopischer Technologie bringen zu können

Innenleben

Innerer Konflikt

Wie weit wird sie für ihre Forschung gehen? Ethik vs. Forscherdrang

Wunschtraum

Einen reichen Sponsor finden.

Motivation

ihre wissenschaftliche Forschung vorantreiben: Dimensionstechnologie

Charakterzüge

überheblich, selbstsicher, praktisch, tatkräftig

Alptraum

jemand kommt ihr bei ihren Forschungsergebnissen zuvor

Grundcharakter

kühle Pragmatikerin

Schwachstellen

Angst vor Infektionen

Tick/Angewohnheit

isst ausschließlich Synthfood

Beziehungen

Name

Beziehung/Ort

Carl Tulus

ihr Assistent

Prof. Ruvin Prakah

imperialer Programmleiter, Xenogenetiker, Mentor und Vater

Prestige

Titel/Rang

Dr.

Auszeichnungen

Prestigepunkte

Gegenwart

Umfeld

Universitäten im ganzen Imperium, Veranstaltungen und Kongresse, Behörden. Sie kennt viele Senatoren und einflussreiche Personen.

Hobbys

In ihrer Freizeit spielt sie gern „Gravity“, ein Mikado ähnliches Spiel, bei dem schwebende Teile aus einem Chaos so zusammengefasst werden müssen, dass sie eine perfekte Struktur ergeben.

Zitat

„Fortschritt fordert Opfer.“

ID - Card

Name

Igidius Bren

Reichszugehörigkeit

Imperium

Heimatplanet, - system

Terra, Sol

Spezies

Terraner

Geburtsdatum [ISZ]

1/6/2629

Augenfarbe

braun

Hautfarbe

weiß

Haarfarbe

schwarz

Geschlecht

männlich

Größe [m]

1,95

Gewicht [kg]

85

Status

Veteran



Sensitiv



Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46.

Besuch uns gern unter www.nova-rpg.de

Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich.

Kindheit

Geburtsort/Muttersprache

New Ortal, Hauptstadt von Rana II/Standard

Soziales Umfeld/Umwelt

Sohn einer erfolgreichen Bankmanagerin, die stets wechselnde Partner und Partnerinnen hatte und hat.

„Freunde“ waren Kinder anderer erfolgreicher Finanzwirtschaftler auf dem Privatinternat. Aber letztlich ging es nur darum, wer das neuste, teuerste, Gimmick zum Angeben hatte.

Vorgeschichte

Erziehung

Seine Mutter verstand sich eher als „gute Freundin“ und ließ Igidius viel durchgehen.

Ausbildung/Werdegang

Als er sich in Kristallpulver-Drogenorgien verlor, schritt das Reichserziehungsamt ein und überzeugte seine Mutter, ihn in die imperiale Hauptstadt Utopia City zu schicken. Dort bekam er Unterricht bei Privatlehrern, aber nur einer, Forbia

Reus, gelang es, ihn zu begeistern. Er lernte, dass mit Macht und Geld im Imperium alles erreichbar ist.

Innenleben

Innerer Konflikt

Der Aufstieg in der imperialen Politik erfordert viel Kraft - ist es das überhaupt wert?

Wunschtraum

Eine hohe Stellung zu haben, durch die er sich an all denen rächen kann, die ihn haben leiden lassen

Motivation

Karriere in der imperialen Regierung

Charakterzüge

(unterdrückte) Aggressionen, jovial, Charmeur, diplomatisch, eitel

Alptraum

aus dem Staatsdienst entlassen zu werden

Grundcharakter

Egozentriker

Schwachstellen

Paranoia (glaubt schnell an Intrigen gegen ihn, seine Karriere)

Tick/Angewohnheit

Gern ein Gläschen Grünwein und eine Glimette dazu!

Beziehungen

Name

Beziehung/Ort

Legat Dedrian | Botschafter, sein Chef, lässt ihn seinen niederen Rang spüren

Forbia Reus | Eine alte, ehemalige Sonderlegatin des Imperators, stürzte durch eine Intrige und wurde vergessen

Chantal Prevalier | seine Telomer-Beraterin und Psychologin

Prestige

Titel/Rang

Pro-Legat (Mitarbeiter im imperialen diplomatischen Dienst)

Auszeichnungen

Prestigepunkte

Gegenwart

Umfeld

(diplomat.) Empfänge, Parties, Botschaften, imperialer Verwaltungsapparat; aber er muss im Rahmen seiner Aufgaben auch beim Bürger immer wieder die Administration repräsentieren

Hobbys

Tanzen in Discospheres, über Speedways rasen mit einem schnellen Fahrzeug, Glücksspiel im Casino (insbesondere Casino Imperial in UC)

Zitat

„Ich bewundere Ihre Herangehensweise. Ich hätte eine Alternative.“

