

# ID - Card

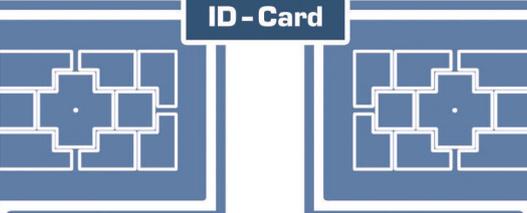
**Name**  
 \_\_\_\_\_

**Reichszugehörigkeit**  
 \_\_\_\_\_

**Heimatplanet, - system**  
 \_\_\_\_\_

**Spezies**  
 \_\_\_\_\_

**Geburtsdatum [ISZ]**  
 \_\_\_\_\_



**Augenfarbe**  
 \_\_\_\_\_

**Hautfarbe**  
 \_\_\_\_\_

**Haarfarbe**  
 \_\_\_\_\_

**Geschlecht**  
 \_\_\_\_\_

**Größe [m]** **Gewicht [kg]**  
 \_\_\_\_\_

## Status

**Veteran** **Sensitiv**

← →

Eine „Schritt für Schritt“ – Anleitung findest Du im NOVAbasisbuch ab Seite 46.  
 Besuch uns gern unter [www.nova-rpg.de](http://www.nova-rpg.de)  
 Das NOVAforum, nützliche Downloads und Bonusmaterial warten dort auf Dich.

## Kindheit

Geburtsort/Muttersprache  
 \_\_\_\_\_

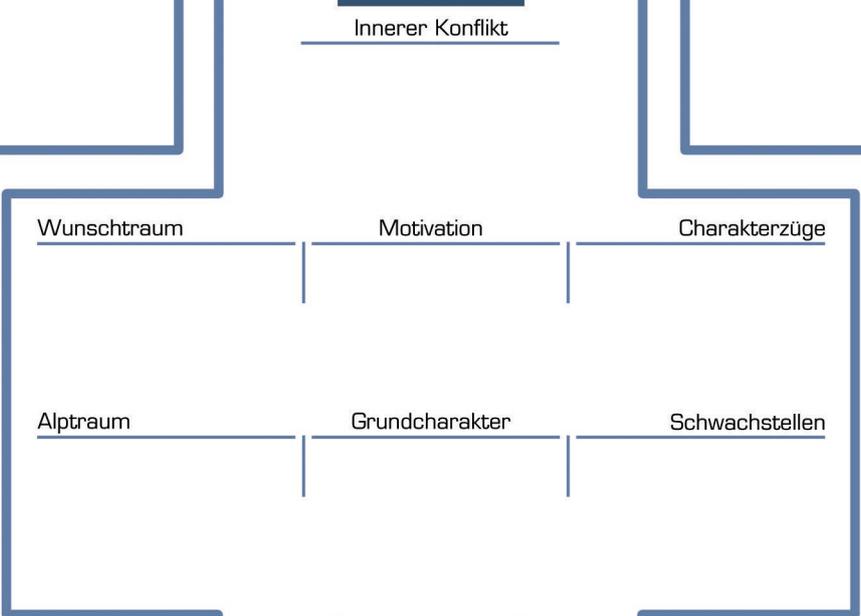
Soziales Umfeld/Umwelt  
 \_\_\_\_\_

## Vorgeschichte

Erziehung  
 \_\_\_\_\_

Ausbildung/Werdegang  
 \_\_\_\_\_

## Innenleben



## Beziehungen

Name      Beziehung/Ort

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Gegenwart

Umfeld  
 \_\_\_\_\_

Hobbys  
 \_\_\_\_\_

Zitat  
 \_\_\_\_\_

## Prestige

Titel/Rang  
 \_\_\_\_\_

Auszeichnungen  
 \_\_\_\_\_

**Prestigepunkte**  
 \_\_\_\_\_

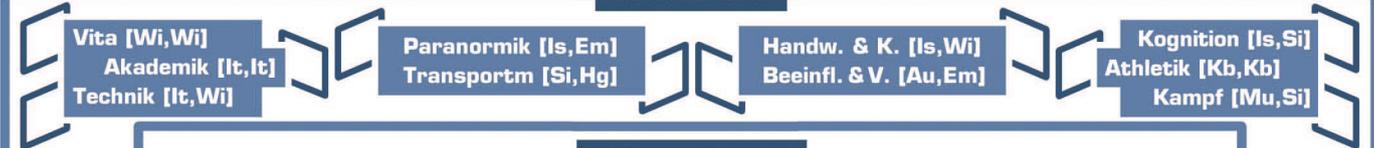
### Eigenschaften

		Start	Mod	Wert	Training
Mut	[Mu]				
Intelligenz	[It]				
Wissen	[Wi]				
Instinkt	[Is]				
Emotionen	[Em]				

### Eigenschaften

	Start	Mod	Wert	Training
[Kr] Kraft				
[Kb] Körperbeherr.				
[Hg] Handgeschick				
[Si] Sinne				
[Ko] Kondition				
Ausstrahlung [Au]				

### Kenntnisse



### Spezialgebiete

Formeln	Spezialgebiete								Steigern
	Spezialgebiet	Kenntnis	Eig. 1, 2	Max	Pkt.	Bonus	Wert	Training	
Kenntniswert (Eig1+Eig2)/4									<b>Steigern</b> Eigenschaften SW EP +1 3 +2 4 +3 5 +4 6 +5 8 +6 12 +7 20 Spezialgebiete Pkt. EP 1-4 1 5-6 2 7 3 8 5 9 7 10 10 11 11
Spezialgebiet Maximum (SW-Eig1+SW-Eig2)/2									
Initiative (Mu+Si+Is)/3									
Standard Bewegung Kb/5 [m]									

### Stresslevel

Level 12  
Leichter Stress,  
nerviges Insekt

Level 16  
Tötliches Duell,  
Mann vs. Mann

Level 20  
Eine Sekunde  
bis Detonation,  
rotes oder  
blaues Kabel?

Stresszuwachs  
[ ]

### Formeln

Psychische  
Energie  
(Mu+It+3\*Em)/  
psychischen  
Rassenfaktor  
[ ]

Lebens  
Energie  
(2\*Kr+3\*Ko)/  
physischen  
Rassenfaktor  
[ ]

### Rassenspezialgebiet

Ausweichen	Athletik	Is . Si		0	

### Rassenmerkmale

### Schnelligkeit

Standard Bewegung [m]
Initiative

### Energiemonitor

Psychische Energie [PE]	Andere Energie Bezeichnung	Lebens Energie [LE]
[ ]	[ ]	[ ]
75%		75%
50%	Menge	50%
25%		25%
10%		10%

### Punktekonto

gesamt	genutzt	aktuell
Erfahrungs Punkte [EP]		Bonus Punkte

